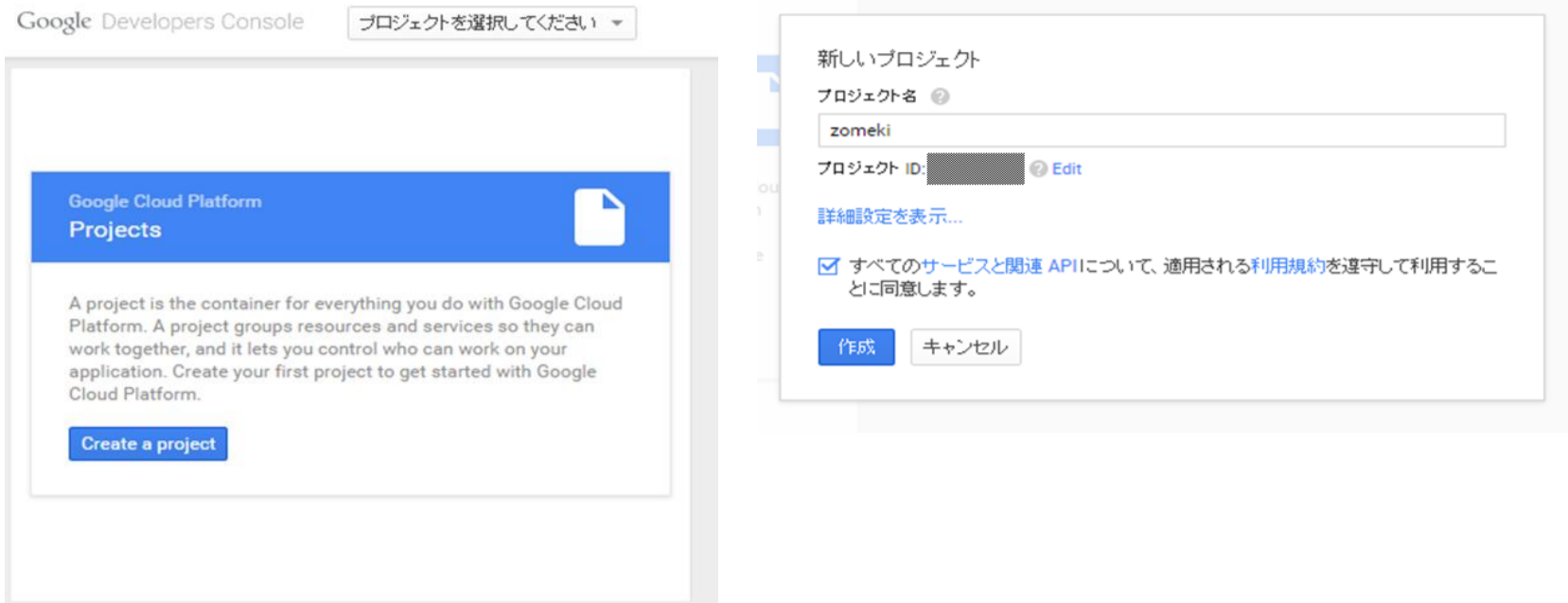


①Google Developers Consoleのプロジェクトページを開く(※要ログイン)
https://console.developers.google.com/project

②「Create a project」をクリックし、新しいプロジェクトを作成する



③左メニューの「同意画面」を選択し、サービス名を入力して保存する



④左メニューの「認証情報」を選択し、「新しいクライアントIDを作成」をクリックする



⑤「インストールされているアプリケーション」と「その他」を選択し、「クライアントIDを作成」をクリックする



サービスアカウント
 エンドユーザーではなくアプリケーションに代わって Google API を呼び出します。 [詳細](#)

インストールされているアプリケーション
 パソコンまたはハンドヘルド デバイス(Android や iPhone など) で動作します。

インストールされているアプリケーションの種類

Android [詳細](#)
 Chrome アプリケーション [詳細](#)
 iOS [詳細](#)
 PlayStation 4
 その他

⑥作成された「クライアントID」と「クライアントシークレット」を控える

OAuth

OAuth 2.0 を使用すると、ユーザー名やパスワードなどの情報は非公開のまま、ユーザーの固有のデータ(連絡先リストなど)を共有できます。

[詳細](#)

ネイティブアプリケーションのクライアント ID

クライアント ID	[REDACTED]
クライアント シークレット	[REDACTED]
リダイレクト URI	urn:ietf:wg:oauth:2.0:oob http://localhost

公開 API へのアクセス

このキーを使用するにあたって、ユーザーによる操作や同意は必要ありません。このキーは、アカウント情報へのアクセスや認証には使用できません。

[詳細](#)

⑦左メニューの「API」を選択して「Analytics」と入力して検索し、「Analytics API」をクリックする

概要

権限

API と認証

API

認証情報

同意画面

ブッシュ

監視

ソースコード

デプロイと管理

計算処理

ネットワーク

ストレージ

ビッグデータ

API ライブラリ 有効な API(6)

[よく使われている API に戻る](#)

名前	説明
Analytics API	The Analytics API provides acc
Google Compute Engine	Google Compute Engine provic
URL Shortener API	The Google URL Shortener API
YouTube Analytics API	Provides access to YouTube A

⑧「APIを有効にする」をクリックする

Analytics API

The Analytics API provides access to Analytics configuration and report data.

[詳細](#)

[この API を確認](#)